

Notfälle

Wassereintruch	
Weiter navigiere	
Pumpen, schöpfen	
Maschine starten	
Süß-/Salzwasser prüfen	
Suche 1	
Alle Ventile zu (siehe Ventielplan)	
Borddurchlässe prüfen	
Seenotalarm (DSC)	
Suche 2	
Komplette Bordwand absuchen	
Optischen Zugang verschaffen (Axt)	
Leck abdichten, Lecktrimm, Leckwache	
Alternativplan	
Kontrollierte Strandung	
Boot verlassen	

Medizinischer Notfall	
Vitalfunktionen	
Erstversorgung einleiten	
Seenotalarm / Funk/ DSC	
Medico Gespräch	



Mensch über Bord	
Beidrehen oder in den Wind	
Laut rufen „Mensch über Bord“	
Ausguck namentlich festlegen	
Markierungsboje / Rauchtopf	
MOB -Taste mit Plotter	
Rettungsmittel vorbereiten	
Seenotalarm / DSC / Sprechfunk	
Neustädter Manöver	

Notfälle

Verlassen des Bootes	
Seenotalarm / FUNK / DSC	
Signalmittel	
2 gelbe Grabbags (1 und 2)	
Briefing zum Besetzten der Insel	
Festlegung erste Person in Insel	
Warme Bekleidung, Rettungswesten,	
Beiboot zu Wasser lassen	
Mineralwasser	
Lebensmittel (Kekse, Brot)	
kleine Funkgeräte + alle Akkus	
EPIRB	
Wärmeschutzanzüge	
Bordapotheke, Medi Pack	
Leinen	
Segel als Notbesegelung für Beiboot	
Benzinkanister	

Feuer an Bord	
Entstehungsbrand bekämpfen	
Alle an Deck, Schiff in den Wind, Verschlusszustand herstellen	
Seenotalarm / Funk/ DSC	
Brand bekämpfen mit eigenen Mitteln (möglich)	
Brandherd lokalisieren, z. B. Maschine: Kraftstoffabsperrhahn	
Brandbekämpfung einleiten	